



MUNICÍPIO DE SETÚBAL
CÂMARA MUNICIPAL

REUNIÃO N.º

PROPOSTA N.º

53/2024/DCDJ/DIDES

Realizada em

DELIBERAÇÃO N.º

ASSUNTO:

Pedido de apoio financeiro para a realização da 4ª prova do circuito nacional de latinas e Standard Pares & Ritmus Cup

A Associação Ritmus Bounce Academia de Dança, desde a sua recente criação em 06 de julho de 2022, tem desempenhado um papel destacado na promoção e ensino da dança desportiva. A sua missão inclui promover, divulgar e ensinar todas as modalidades de dança, além de organizar atividades recreativas, eventos culturais, desportivos, exibição de espetáculos e a realização de campeonatos. Destaca-se ainda a participação em provas nacionais e internacionais, como o Campeonato da Europa em 17 de dezembro de 2023, em Riga (Letónia).

A Associação solicitou à Câmara Municipal de Setúbal, através Regulamento Municipal de Apoio ao Movimento Associativo, um apoio financeiro para apoio à realização da 4ª prova do circuito nacional de danças latinas e Standard Pares & Ritmus Cup, agendada para o dia 21 de setembro de 2024, no Pavilhão Municipal das Manteigadas.

Dada a importância do evento para a Associação, bem como pela estratégia de desenvolvimento que o mesmo sustenta ao promover o desenvolvimento desportivo e a imagem de Setúbal em todo o país, considera-se da maior importância o apoio financeiro do Município de Setúbal.

Neste sentido, propõe-se, ao abrigo das alíneas o) e u) do ponto 1. do artigo 33º da Lei 75/2013, de 12 de setembro, a atribuição de um apoio financeiro no valor de 1.000,00€ (mil euros), à Ritmus Bounce Academia de Dança.

Cabimento na rubrica orçamental 07 040701 2005 A 5

Anexo:

- DIDES. Anexo. Apoio Ritmus Bounce Academia de Dança

O TÉCNICO

O CHEFE DE DIVISÃO

O DIRECTOR DO DEPARTAMENTO

O PROPONENTE

APROVADA / REJEITADA por : _____ Votos Contra; _____ Abstenções; _____ Votos a Favor.

Aprovada em minuta, para efeitos do disposto no n.º 3 do art.º 57 da lei 75/13, de 12 de setembro

O RESPONSÁVEL PELA ELABORAÇÃO DA ACTA

O PRESIDENTE DA CÂMARA